1. Soal Prioritas 1
2. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile

**Jawab :**

Dart, Objective-C, swift, kotlin, java.

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

**Jawab :**

Clean Master, Airdroid, ES File Explorer File Manager, Opera Max, DroidCam.

1. Soal Prioritas 2
2. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android

**Jawab :**

iMovie, Ummo, AirDrop, Apple iWork, Halide.

1. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop!

**Jawab :**

GitHub, Notion.

1. Soal Eksplorasi
2. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

**Jawab :**

Pengembangan aplikasi secara hybrid memungkinkan pengembang untuk berbagi sebagian besar kode basis antara platform Android dan iOS, yang dapat mengurangi pekerjaan pemeliharaan. Sedangkan native memiliki kode basis yang terpisah untuk setiap platform, yang mungkin memerlukan lebih banyak pekerjaan pemeliharaan dalam jangka panjang. Akan tetapi, aplikasi native biasanya memiliki kinerja lebih baik karena mereka berjalan secara langsung di atas sistem operasi tanpa lapisan tambahan.

1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

**Jawab :**

Contoh kasusnya adalah pengembangan aplikasi bisnis internal. Seringkali perusahaan membutuhkan aplikasi bisnis internal yang relatif sederhana, seperti aplikasi manajemen inventaris atau pelacakan pekerjaan. Pengembangan hybrid mungkin lebih cepat dan lebih efisien daripada pengembangan native.